



TOURNOI FIFA20



RÈGLEMENT TOURNOI FIFA

1. MODALITÉS D'INSCRIPTION

- Seuls les collaborateurs d'AFD.TECH peuvent participer au tournoi.
- Les matchs doivent être joués par les collaborateurs d'AFD.TECH. Il est interdit de faire jouer un tiers pour son compte sous peine d'exclusion du tournoi.
- Un collaborateur démissionnaire ou sur le départ ne pourra pas participer et remporter de lot.
- Seul les participants ayant respectés les délais d'inscriptions (24.09.20 au 05.10.20) valideront leur inscription.
- Tout participant qui ne se sera pas inscrit au tournoi via son adresse mail AFD.TECH ne validera pas son inscription.

2. ORGANISATION / LOGISTIQUE

Toutes les informations concernant l'organisation du tournoi (date et heure du match, points, équipes, contacts administrateurs, etc.) seront diffusées sur le Discord mis à disposition pour l'événement (lien en fin de ce document).

Une fois la date et l'heure du match définis, le joueur jouant à domicile devra transmettre les informations suivantes aux administrateurs du tournoi via Discord, dans le canal de matchs :



- Nom et Prénom des joueurs
- Pseudos inGame des joueurs
- Date et heure du match

Le tournoi est organisé sur deux plateformes : Xbox, PS4. Un collaborateur ne peut pas participer au tournoi sur plusieurs tableaux (plusieurs plateformes). En cas de nombre insuffisant de joueurs sur une plateforme, les administrateurs se réservent le droit de supprimer l'arbre de tournoi lié à ladite plateforme. Dans un tel cas, les administrateurs contacteront les joueurs impactés par e-mail afin de choisir une autre plateforme sur laquelle ils pourront jouer.

Si un participant inscrit au tournoi ne dispose ni d'une Xbox, ni d'une PS4, ni d'un PC, ni du jeu Fifa20, il ne pourra pas participer au tournoi.

AFD.TECH ne participera pas au frais liés au tournoi (achat d'une console, du jeu ou de la facture d'électricité...).

3. EQUIPES & POINTS

Équipes:

- Chaque participant est rattaché à une équipe définie par AFD.TECH qui est liée à son agence de rattachement (précisée lors de l'inscription).
- Chaque équipe a son propre nom et blason. A partir des 1/8 de finales, les joueurs encore en lice disposeront de leur maillot avec blason personnalisé.
- Le Capitaine d'équipe sera sélectionné sur la base du volontariat. Les administrateurs se réservent le droit de désigner un capitaine si aucun joueur n'est volontaire ou si plusieurs volontaires ne trouvent pas d'accord.
- Le Capitaine de chaque équipe devra gérer son équipe via son canal dédié sur Discord. Il pourra y réunir l'ensemble des joueurs de son équipe, les relancer pour effectuer les matchs et suivre l'arbre du tournoi. Ce groupe permettra également de communiquer les informations du tournoi (score, avancée, etc.) et créer ainsi une cohésion d'équipe. Les administrateurs du tournoi auront accès au canal.



Points :

Les points sont calculés de la manière suivante :

Jeux concours :

- 10 points pour le gagnant du concours
- 7 points pour le second
- 5 points pour le troisième
- 2 points pour les autres participants

Matches

- 3 points par victoire
- 1 point par match nul (phase de poules uniquement)
- 0 point par défaite

Le classement individuel permet de remporter :

- Champion : Jeu FIFA 21 (ou 60€ de carte FUT Points si le joueur a déjà le jeu)
- Vice-Champion : 40€ points FIFA
- Troisième : 20€ points FIFA

Le classement par équipe est indexé sur les points individuels des joueurs qui la composent. Les points de l'équipe représentent la moyenne de points des joueurs qui la composent.

Le classement par équipe permet de remporter :

- Equipe Championne : Coupe de l'événement

4. PARAMÈTRES DU JEU

Le tournoi est organisé sur le jeu FIFA20.

Le tournoi se déroulera dans le mode 85 général. Ainsi, chaque joueur de chaque équipe aura la note générale, attaquants, défenseurs et milieux de 85.

Toutes les équipes de clubs et de pays sont autorisées sauf l'équipe Adidas et le 11 de légende.



Les matchs devront se jouer avec les paramètres suivants :

- Durée périodes : 6 minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse de jeu : Normale
- Type effectif : 85 général

Tout paramètre de match non conventionnel entraînera l'annulation du résultat et le match devra être rejoué.

5. MODALITÉS DES MATCHS

Les matchs peuvent être joués à n'importe quel moment à partir du 15/10. Privilégiez un créneau en présence d'un administrateur : le jeudi et le vendredi entre 19h30 et 22h30.

Avant :

- Invitation : Le joueur jouant à domicile doit envoyer l'invitation à son adversaire
- Retard : En cas de retard d'un joueur, le match pourra être décalé de 15 minutes maximum. Au-delà des 15 minutes, le joueur absent se verra infligé une défaite sur tapis vert (3-0) sauf si le joueur présent demande le report du match.

Pendant :

- Enregistrement : A partir des quarts de finales, les matchs devant être enregistrés, il sera demandé aux joueurs de laisser les animations de buts jusqu'au bout.
- Animation : Avant cette phase du tournoi, les animations peuvent être stoppées.
- Durée : La durée du tour sera de 35 minutes et en cas d'absence d'un des joueurs après le match lancé, le joueur absent sera disqualifié.
- Mi-Temps : La Mi-temps pourra être raccourcie si les deux joueurs sont prêts, sauf lors de la finale.
- Déconnexion : Pour toute déconnexion, le score qui a été préalablement en cours sera pris en compte, les joueurs devront se réinviter et jouer le temps restant du match en prenant compte du score actuel : par exemple si l'adversaire A gagnait 1-0 contre l'adversaire B à la 33e minute et que l'adversaire A subi une déconnexion. Les joueurs devront se réinviter et jouer un match qui durera 57 minutes avec 1 - 0 pris en compte.



- Comportements : Il est obligatoire d'avoir un comportement courtois envers son adversaire. Il est donc interdit d'insulter son adversaire, que ce soit sur les réseaux sociaux, sur le PSN ou bien en chat privé ou vocal. Tout acte de fair-play sera mentionné et pris en compte par les administrateurs des tournois. Toutes preuves d'insultes ou de manque de respect à son adversaire, entraîneront automatiquement une disqualification au tournoi et des sanctions seront possibles.
- Match Nul : En cas de match nul le match est à rejouer, s'il y a match nul une deuxième fois, ce sera la règle du but à extérieure qui comptera.

Après :

- Validation des scores : Il est important de fournir une preuve afin de valider son score. Une fois le match terminé, le vainqueur devra donc obligatoirement prendre une photo de lui devant le score final afin de valider son résultat. Le perdant pourra également faire cette photo. Plus la photo sera fun, mémorable, plus elle pourra rapporter des points pour le classement du concours individuel et le classement par équipe. A partir des quarts de finales, chaque match devra être enregistré de manière à être transmis aux commentateurs.
- Enregistrement des rencontres : A partir des demi-finales, il est obligatoire d'enregistrer la partie à la fin de manière à le commenter dans les conditions du direct. En cas de non-enregistrement du match ni par le vainqueur ni par le perdant, le match devra être rejoué.

6. SANCTIONS & TRICHES

Tout paramètre de match non conventionnel entraînera l'annulation du résultat et le match devra être rejoué.

Tout joueur commettant une quelconque tricherie se verra exclu du tournoi. Tout joueur manquant de respect envers son opposant se verra averti, à la manière d'un carton jaune. En cas de récidive, et à la manière d'un carton rouge, le joueur se verra exclu du tournoi.

En cas de non présentation au match, le joueur absent se verra octroyé une défaite sur tapis vert (3-0) sauf si le match est reporté à la demande du joueur présent.

Le match doit être joué par le collaborateur AFD.TECH. Faire jouer quelqu'un à sa place sera considéré comme tricherie et entraînera la disqualification du joueur.



7. PLANNING

- Démarrage des phases de poules : 15 Octobre
- Fin des phases de poules : 5 Novembre
- Début des phases de matchs à élimination directes : 12 Novembre
- Fin des phases de matchs à élimination directes : 26 Novembre
- Finales : 3 Décembre

8. MODALITÉS DES LOTS À GAGNER

Les lots à gagner sont liés au taux de participation :

- Champion finale Cross-plateforme : 1 iPhone 12
- Vice-Champion Cross-plateforme : 1 console à choisir entre PS5 et Xbox Serie X
- Perdant finale PS4 : 1 Nintendo Switch
- Perdant finale Xbox : 1 Nintendo Switch

Les administrateurs ne pourront être tenus pour responsables en cas de fort délai de livraison d'un lot, qu'il s'agisse d'un lot majeur ou d'un lot annexe (concours, classement individuel ou par équipe).

9. MODALITÉS DES JEUX CONCOURS

Pendant tout l'événement (du 15 octobre au 3 Décembre), seront organisés des jeux concours pour remporter des cadeaux.

1er jeu concours :

- Début du concours : 24 Septembre
- Fin du concours : 8 Octobre
- Titre : Meilleur nom d'équipe
- Modalités : Lors de l'inscription, chaque joueur propose un nom d'équipe pour son équipe de rattachement. Les noms les plus drôles, les plus marquants, seront retenus. Les administrateurs se réservent le droit d'effectuer le choix par eux-même.



2e jeu concours :

- Début du concours : 15 Octobre
- Fin du concours : 22 Octobre
- Titre : Concours de jongles
- Modalités : Les joueurs voulant participer au concours enverront une vidéo d'eux effectuant le maximum de jongles en 1 minute. La vidéo devra être envoyée dans le canal Discord « Concours ».

3e concours :

- Début du concours : 15 Octobre
- Fin du concours : 26 Novembre
- Titre : Meilleure photo de fin de match
- Modalités : A chaque fin de match, les joueurs doivent poster sur le canal Discord « Résultats » une photo affichant le résultat du match. Tout joueur pourra voter pour les meilleures photos en y ajoutant un pouce en l'air, comme suit :

Chaque photo dépassant 40 points sera prise en compte et apportera 3 points à son détenteur.

4e concours :

- Début du concours : 12 Novembre
- Fin du concours : 3 Décembre
- Titre : Pronostics à partir de la phase de matchs à élimination directe
- Modalités :
L'équipe organisatrice du tournoi se réserve le droit de sélectionner le gagnant de chaque jeu concours.

Le cadeau de chaque jeu concours est une carte de FIFA FUT Points sur le jeu FIFA21 pour la console de son choix (PS/Xbox/PC) d'une valeur de 20€. Cette carte lui sera remise sous forme d'un code dès que possible.

Avant chaque match à élimination directe, chaque joueur a la possibilité de pronostiquer le vainqueur. Les pronostics seront clos le jeudi à 19h30. Tout pronostic posté après cette heure ne sera pas pris en compte.

L'équipe organisatrice du tournoi se réserve le droit de sélectionner le gagnant de chaque jeu concours.



10. LIENS UTILES

- Retrouvez nous sur Discord : discord.gg/fk3N7NT
- Mail : afd-fifa <afd-fifa@afdtech.com>

